



“Vukosava I. Mašanović” - Bar

KATALOG V IGRAČKA







JELKICA



CILJ: Razvijanje pažnje, percepcije i fine motorike kroz životno praktične aktivnosti (lijepljenje čičak trake, zavrtnanje-odvrtanje, zakopčavanje-otkopčavanje).

MATERIJAL: Komad itisona, lijepak, vrhovi plastičnih boca sa čepovima, rajflešlus, čičak traka, akrilne boje za ukrašavanje, akrilni sprej - zeleni za farbanje itisona.

OPIS IGRE: Dijete dobija "razmontiranu" jelkicu, potrebno je sklopiti i ukrasiti, to znači prvo zakopčati rajflešlus da bi se dobila forma jelke, a zatim zavrnuti odgovarajući čep na otvorima (čepovi i otvori različitih veličina), zalijepiti čičak traku - "pahuljice".





ADAPTIRANA KNJIGA



CILJ: Razvijanje govora i bogaćenje rječnika kod djece kao i misaonih operacija (uočavanje sličnosti i razlika, formiranje skupova po određenim naznačenim karakteristikama), i grafomotorike. Usvajanje različitih pojmova (korišćenjem raznih kartica, slika, nastavnih listića).

MATERIJAL: Slike, plastificirane folije, čičak trake, naljepnice, svilene trake..

OPIS IGRE: Djeca će odlijepljivanjem i zalijepljivanjem ponuđenih sličica, upotrebom flamastera ili povezivanjem putem svilenih traka dovoditi u vezu odgovarajuće slike parova.





SIMPLE AND FUN - KOLORKO



CILJ: Razvijanje fine motorike, govora i bogaćenje rječnika kod djece. Razvoj misaonih operacija (uočavanje sličnosti i razlika, formiranje skupova po određenim naznačenim karakteristikama), usvajanje različitih pojmova (korišćenjem raznih kartica, slika, nastavnih listića).

MATERIJAL: Pertle i čepovi u boji (reciklažni materijal).

OPIS IGRE: Prvi zadatak je da dijete provuče kažiprst lijeve ruke kroz rupicu na vrhu pertle i desnom rukom povlači čepove odozgo na dolje i tom prilikom ih broji: ONE - TWO - THREE - FOUR - FIVE.

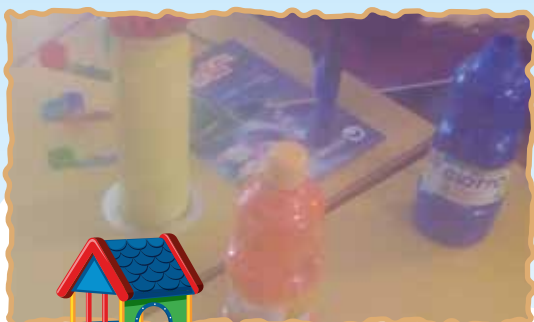
Drugi zadatak bi bio da dijete krene sa druge strane igranke, provuče kažiprst desne ruke kroz rupicu na vrhu pertle i lijevom rukom odozgo spušta čepove na dolje izgovarajući boje:

RED - BLUE - YELLOW - GREEN - ORANGE.





SVETIONIK



CILJ: Stimulisanje razvoja fine (sitne) motorike i spretnosti ruku, vizuelne i motorne koordinacije, razvijanje sposobnosti pažnje, koncentracije i preciznosti. Prepoznavanje boja, uočavanje razlika u veličini i dužini.

MATERIJAL: Kartonski valjak, drvene špatulice u raznim bojama, čepovi različitih veličina i boja, plastični valjak, perle raznih boja i oblika, štipaljka (pinceta), loptice "pom-pom", plastična čaša za provlačenje "Pipe cleaner" (čistač lula).

OPIS IGRE: Igračka je napravljena za razvoj sitne motorike i djeca imaju tri zadatka. Provlačenje "Pipe cleaner"-a kroz razne otvore, u ovom slučaju kroz plastičnu čašu koja se nalazi na vrhu. Pomoću štipaljke (pincete) djeca stavljaju "pom-pom" loptice raznih boja u istu boju čepa koji se nalazi na kraju drvenih špatula. Djeca uzimaju perle iz posude i ubacuju ih u plastičnu cijev, koja se nalazi sa strane igračke "Svetionik".





LATICE



CILJ: Razvijanje opažanja i fine motorike, učenje boja, usvajanje pojma broja i količine.

MATERIJAL: Platno - filc (spektar boja), konac, dugmad.

OPIS IGRE: Djeca otkopčavanjem i zakopčavanjem dugmadi slažu latice cvjetova u jednom ili drugom smjeru i tako uče boje, usvajaju pojam količine i razvijaju finu motoriku.





V ŠARENE ROLNE



CILJ: Razvijanje percepcije i pažnje, usvajanje osnovnih matematičkih pojmova, prepoznavanje boja i brojeva, razvijanje takmičarskog duha.

MATERIJAL: Karton, hamer, šper ploča, rolne od ubrusa, gumirani papir, flomasteri, slamčice.

OPIS IGRE: Djeca imaju zadatak da ubace u rolnu onoliko slamčica koliko im broj ispred pokazuje. Mogu ići redom, a mogu i po svom izboru. Postoji više načina kako se mogu rješavati zadaci.





SENZORNA KOCKA



CILJ: Podsticanje senzornog razvoja, bogaćenje stimulacije čula, prepoznavanje grubih i glatkih materijala i istraživanje raznih tekstura.

MATERIJAL: Dječije puzle, dugmići, slamčice, čepovi, folija, filc, sunđer (glatki i hrapavi), silikon.

OPIS IGRE: Kocka se može koristiti tako što je dijete uzima u ruke i opipavanjem saznaje od kog materijala je određena tekstura, da li im se dopada ili ne, istražuju kako je napravljena. Manipulisanjem se u isto vrijeme vježba koordinacija pokreta. Sa ovom igračkom možemo poboljšati finu motoriku. Kocka se rastavlja i postavlja tako da djeca mogu bosa hodati po njoj.





UHVATI BOJU



CILJ: Razvijanje pažnje i percepcije, spretnosti ruke, koordinacije oko-ruka i prepoznavanje boja.

MATERIJAL: Plastične kašičice, ping-pong loptice, karton, daska, cijev od presovanog kartona, sprejevi raznih boja.

OPIS IGRE: Igra je osmišljena tako da u njoj može učestvovati troje djece. Prvo dijete ima zadatak da hvataljkom uzme lopticu i postavi je na bilo koju kašičicu pazeći da mu ona ne ispadne. Važno je da svaka loptica bude "smještena" u kašičicu bez obzira na boju. Drugo dvoje djece imaju zadatak da po boji upare loptice i kašičice. Oni će hvataljkama uzimati loptice i postavljati ih u odgovarajuće kašičice, npr. crvena loptica u crvenu kašičicu.





TO SAM JA



CILJ: Razvijanje govornog stvaralaštva i mašte, uočavanje sličnosti i razlika i imenovanje dijelova tijela.

MATERIJAL: Filc, čičak traka, sunđer, gumirani papir, konac.

OPIS IGRE: Djeca imaju zadatak da na određeno mjesto stave odgovarajući dio lica-glave i dio odjeće na tijelu.





PRIČAM TI PRIČU



CILJ: Prepoznavanje boja, vježbanje fonemskog sluha, bogaćenje rječnika, verbalnog iskaza, memorije, pažnje, pamćenja i mišljenja. Djeca uče da prihvataju poraz i uživaju u pobjedi.

MATERIJAL: Filc (različitih boja), lijepak, dugmad, bajke, priče u slikama (plastificirane).

OPIS IGRE: Na platnu od filca napravljena je kućica za sličice koja podsjeća na pisma različitih boja koja su obilježena brojevima od 1 do 6. U svako "pismo" stavljene su sličice na određenu temu (koje su predložila djeca). Igra počinje bacanjem kocke na kojoj se nalazi broj i njegova vrijednost u tačkama. Na koji broj se zaustavi kocka dijete pronalazi "pismo" sa tim brojem i otvara ga, otkopčava dugme kojim je "pismo" zatvoreno, vadi sličice i priča priču.





VESELA KOCKA



CILJ: Razvijanje sitne motorike, percepcije, pažnje i sposobnosti rješavanja problema situacije na različite načine.

MATERIJAL: Filc, rajflešlusi, dugmad, vezice, kopče, kožni kaiševi, konac.

OPIS IGRE: Djeca imaju više zadataka, sami biraju redosljed rješavanja zadataka ili ponavljaju iste. Zadaci su sljedeći: zakopčavanje i otkopčavanje dugmadi, otvaranje i zatvaranje rajflešlusa, vezivanje, odvezivanje i provlačenje pertli, kopčanje kaiševa. Kocka se baca pa se rješava zadatak koji se dobije.





NA SLOVO, NA SLOVO



CILJ: Podsticanje razgovjetnog i razumljivog govora u cilju otklanjanja govorne disfunkcije, govorne artikulacije i poremećaja pažnje.

MATERIJAL: Karton, čoja, selotejp, lijepak, aplikacije od papira i slika, stiropor.

OPIS IGRE: Na tabli se nalaze polja sa slikom geometrijskog oblika u različitim bojama. Ispod svakog polja nalazi se slika predmeta (životinje, stvari..) koja počinje slovom koje je problematično za izgovor (pr. s-sat, ž-žaba, dž-džak...). Bacanjem kocke koja na svojim stranama ima iste oblike i boje koje su na tabli, dijete imenuje boju i oblik i otvara istovjetan prozorčić. Izgovara šta se nalazi ispod poklopčića, a zatim otvara prvu karticu sa talona koji se nalazi na sredini table i vaspitač mu čita rečenicu koju on zatim ponavlja (pr. riba ribi grize rep..). Zatim se igra nastavlja novim bacanjem kocke.





PECALJKA



CILJ: Razvijanje fine motorike, prepoznavanje i imenovanje boja i morskih životinja koje su modelovali, upoređivanje morskih životinja po veličini, boji i obliku.

MATERIJAL: Drveni štapići, tempere, reciklažni materijal, plastični čepovi, žica i tiple za šarafe.

OPIS IGRE: Petoro djece učestvuje u igri pecanja morskih životinja. Imaju zadatak da upecaju opisanu (veliku, plavu; žutu, malu..) životinju i da je odlože na odgovarajuće mjesto. Igra može biti takmičarskog karaktera i forsira brzinu i spretnost djece koja učestvuju u igri.





BOCKALICA



CILJ: Razvijanje percepcije i pažnje, jačanje mišića šake, njene spretnosti, razvijanje koordinacije oko - ruka, učenje boja.

MATERIJAL: Kartonska kutija, flomasteri, štapići za uši.

OPIS IGRE: Djeca štapiće za uši koji su obojeni različitim bojama ubacuju (bockaju) u rupice na crtežu, vodeći računa da odgovarajuću boju štapića spoje sa odgovarajućom bojom podloge.





TELEFON



CILJ: Razvijanje sitne motorike, učenje boja, razvijanje opažanja.

MATERIJAL: Karton, makaze, lijepak, tempere, drvene kockice.

OPIS IGRE: Djeca odgovarajuću kocku stavljaju u prorez na telefonu vodeći računa da upare iste boje.





KUVAJ I SERVIRAJ



CILJ: Razvijanje mašte i kreativnosti, vizuelne i taktilne percepcije, prepoznavanje i imenovanje namirnica kao podsticaj verbalizaciji.

MATERIJAL: Filc, sunder.

OPIS IGRE: Set sadrži: veliku crvenu šerpu sa poklopcem sa bijelim tufnama, braon varjaču, 2 bijela tanjira sa iscrtanim konturama hrane za slaganje, hranu (batak, šargarepu, krofnu, 2 jaja na oko, praziluk, limun, 3 pomfrita, 3 kriške kačkavalja). Osmišljeno je da se djeca igraju kuvanja sa ovim igračkama, a hranu na tanjirima slažu kao slagalicu.



***Igračke su priredile vaspitačice,
asistenti u nastavi i profesor
Engleskog jezika:***

Ranka Šljivančanin, Dušica Nikočević,
Maja Džaković, Milica Stanković,
Đulvena Bećirović, Ivana Raković,
Ratka Krekun, Esmā Kurgaš,
Indira Kujović, Marija Džarić,
Sabina Delalić, Željka Gvozdrenović,
Jasna Mirković, Mirjana Savić,
Elma Bišević, Dejana Đurović,
Jelena Dunai, Tamara Bjelanović,
Irena Radačić, Ljiljana Jovović,
Dragana Orlandić, Milica Laković,
Ljiljana Aleksić, Vidosava Đurović,
Branka Vuković, Jelena Popović,
Milina Kovačević, Nevenka Perišić,
Jelena Čobrenović.



MEDIAPro
Studio Petović

PRINT & DESIGN:
MEDIA PRO - Studio PETOVIĆ
Makedonska G-18, Bar
+382 69 555 039; +382 30 312 369
studiopetovic@gmail.com
www.mediapro.me